

Integraciones

Especificaciones y requisitos para una integración con aplicaciones externas

- Integración de CRM
- Base de Datos

Integración de CRM

Es posible agregar una aplicación web a uContact por medio de un iFrame para poder visualizar algunos datos relacionados con la llamada, como podría ser un CRM u otra aplicación que permita realizar la gestión del contacto. Estas integraciones se pueden dividir en las secciones que se ven en esta página

Para poder realizar esta integración la aplicación WEB debe de contar con los permisos necesarios en sus configuraciones de **CORS** para poder ser invocada dentro de un iFrame. Puede consultar mas detalles presionando [aquí](#)

La aplicación tiene que contar con un certificado SSL valido para poder mostrarse dentro de uContact.

Integración básica

En esta sección, uContact solamente abrirá un iFrame donde invocará una URL de la aplicación web con la cual esté integrada, pudiendo enviar algunos parámetros en dicha URL para realizar alguna búsqueda o bien para que la aplicación pueda tomar datos y después guardarlos.

Requisitos

1. Se proporcione la URL de la aplicación
2. Especificar los parametros que componen la URL en caso que querer agregar una

Parameros de URL

uContact pude enviar datos por la URL en una llamada para poder realizar alguna busqueda o bién para que el CRM guarde información con base a estos datos

1. Numero de teléfono
2. Usuario del agente
3. Campaña
4. GUID de llamada
5. En caso de ser un marcador se puede enviar cualquier dato que se suba a la lista de marcación

Ejemplo de URL

URL sin parametros: <https://domain.com>

URL con busqueda por teléfono:

<https://domain.com/customers?searchByPhoneNumber=3312345678>

URL con busqueda por id: <https://domain.com/customers/123>

Integración con acciones

Si se desea que el CRM realice acciones por medio del iFrame uConatct ofrece algunas API´s con JavaScript para poder interactuar con la aplicación, como podría ser ejecutar alguna llamada, colgar llamada, etc. A continuación se muestran algunos ejemplos de codigo de como se tendrá que implementar dentro del CRM para realizar la comunicación.

Iniciar llamada

Para iniciar una llamada desde el navegador es necesario se proporcionen los siguientes datos:

- Destination: Numero de teléfono.
- Campaign: Nombre de la campaña por la cual se va a realizar la llamada.
- did: Numero de teléfono del cual se realizará la llamada.
- GUID: Id de la llamada en caso de ser necesario.

Ejemplo de codigo

```
const callAction = {
  action: 'MAKE_CALL',
  call: {
    destination: '11111111',
    campaign: 'TestCampaign->',
    did: '22222222',
    guid: '72e50982-9983-4e27-b9af-ae5c9f518cfb'
  }
}

window.postMessage(callAction, '*');
```

Colgar llamada

Finalizar una llamada desde el CRM por API's de navegador.

Ejemplo de código:

```
const callAction = {  
  action: 'HANG_UP'  
}  
  
window.postMessage(callAction, '*');
```

Tipificar llamada

Para tipificar las llamadas desde el CRM es necesario que esten creadas las mismas tipificaciones en ambas partes, como en uContact y el CRM, para este caso se reciben los siguientes parametros:

- Campaign: Campaña a donde se tipificará la llamada
- CallerId: Número de teléfono del contacto
- Guid: id de la llamada
- L1: Nivel 1 de tipificación
- L2: Nivel 2 de tipificación (Enviar vacío si no se cuenta con uno)
- L3: Nivel 3 de tipificación (Enviar vacío si no se cuenta con uno)
- D1: Dato adicional a agregar (Enviar vacío si no se cuenta con uno)
- D2: Dato adicional a agregar (Enviar vacío si no se cuenta con uno)
- Comment: Comentarios de la llamada.

Ejemplo de código:

```
const callAction = {  
  action: 'DISPOSITION_CALL',  
  disposition: {  
    campaign: 'TestCampaign->',  
    callerid: '111111111',  
    guid: '72e50982-9983-4e27-b9af-ae5c9f518cfb',  
    l1: 'Disposition1',  
    l2: '',  
    l3: '',  
    d1: '',  
    d2: ''  
  }  
}
```

```
    comment: ""
  }
}

window.postMessage(callAction, '*');
```

Cerrar Ventana

Cuando una llamada se finaliza puede cerrar la ventana con la información del cliente para poder tomar la proxima llamada.

Ejemplo de codigo

```
const callAction = {
  action: 'CLOSE_TAB'
}

window.postMessage(callAction, '*');
```

Base de Datos

Estos datos sobre las tablas pueden ser usadas para obtener información para Reportes. Estas tablas se encuentran en la base ccrepo.

Telefonía.

QUEUE_LOG_REPO.

Se encuentra la información de los estados de las llamadas de las campañas entrantes y salientes.

Detalle de campos.

- **origid:** ID de tabla origen (puede repetirse).
- **datetime:** Fecha y hora del estado.
- **callid:** Si corresponde al evento, ID de la llamada (no es el guid).
- **queuename:** Nombre de la campaña si corresponde al evento.
- **event:** Ver lista de eventos.
- **data a data5:** Dependiendo del evento que valor tengan.

Eventos.

Evento	Descripcion	data1	data2	data3	data4	data5
AGENTLOGIN	Un agente se logueo.	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
AGENTLOGOFF	Agente que salió, logoff. Cantidad de segundos pasados desde que se logueo.	logintime	N/A		[automatic]	N/A

ABANDON	<p>El cliente abandonó en una cola antes que lo atendieran. position es donde estaba en el momento de cortar, origposition es en la posición que entro inicialmente, waittime es el tiempo que espero hasta cortar.</p>	position	origposition	waittime		
COMPLETEAGENT	<p>El que llamó fue conectado a un agente, y la llamada fue terminada normalmente por el agente. El <i>holdtime</i> del agente y la duración de la llamada son guardadas al igual que la posición inicial donde entró la llamada a la cola.</p>	holdtime	calltime	origposition	N/A	N/A

COMPLETECALLER	<p>El que llamó fue conectado a un agente, y la llamada fue terminada normalmente por el que llamó. El <i>holdtime</i> del agente y la duración de la llamada son guardadas al igual que la posición inicial donde entro la llamada a la cola.</p>	<i>holdtime</i>	<i>calltime</i>	<i>origposition</i>	N/A	N/A
CONNECT	<p>El que llamó fue conectado a un agente, se graba el tiempo que espero en ser atendido, <i>uniqueid</i> del agente que atendió la llamada. <i>ringtime</i> el tiempo que el teléfono del agente sonó antes de atender la llamada.</p>	<i>holdtime</i>	<i>bridgedchanneluniqueid</i>	<i>ringtime</i>	N/A	N/A
ENTERQUEUE	<p>Entro una llamada a la cola.</p>	N/A	<i>callerid</i>		N/A	N/A

EXITEMPTY	El que llamó fue forzado a salir de la cola, porque la cola no tenía miembros que pudieran ser alcanzados. Se graba la posición en la cola cuando se corto, la posición original que entro la llamada a la cola, cuanto espero la llamada antes de ser cortada.	position	origposition	waittime	N/A	N/A
EXITWITHKEY	El que llamó uso una tecla para salir de la cola, la tecla y la posición en la cola son grabadas, también la posición original que entro a la cola y el tiempo que espero.	key	position	origposition	N/A	N/A

EXITWITHTIMEOUT	<p>El que llamó espero en la cola mucho tiempo y dio timeout. La posición en la cola cuando paso el <i>timeout</i> es grabada al igual que la posición en que entro y la cantidad de tiempo que espero.</p>	position	origposition	waittime	N/A	N/A
RINGNOANSWER	<p>Luego de x ms ringueando en un agente, este no atendió y se fue la llamada, se guarda el tiempo que ringueo sin ser atendida.</p>	ringtime	N/A	N/A	N/A	N/A
REALPAUSE/REALUNPAUSE	<p>El agente fue puesto en pausa (Evento de Pausa de Integra), si es un <i>unpause</i> se guarda la cantidad de segundos entre que se pauso y despauso (pausetime).</p>	pausetime	N/A	N/A	N/A	N/A

UNBREAK/BREAK	El agente fue puesto en <i>break</i> en data , se pone el motivo por el cual se puso en <i>break</i> (descanso), tener en cuenta que entre <i>BREAK</i> y <i>UNBREAK</i> están las pausas también correspondientes al estado de <i>BREAK</i> para que no le entren llamadas: estados predefinidos de motivo: <i>BATHROOM, TRAINING, LUNCH, PERSONAL, OTHER.</i> <i>breaktime</i> se guarda la cantidad de segundos entre que fue a <i>break</i> y volvió.	motivo	comentario	breaktime	N/A	N/A

OUTCALL	Llamada saliente de los agentes, se utiliza para colas salientes, para poder tener estadísticas de las llamadas salientes y su estado. Para poder utilizar este evento es necesario armar el flujo como corresponde el el dialplan.	dialstatus	duration	totaltime	dialednumber	guid
PAUSE/UNPAUSE	Evento de pausa de telefonía no lo usamos en reportes.					
PAUSEALL/UNPAUSEALL	Evento de pausar en todas las colas de telefonía no lo usamos en reportes.					
ATTENDEDTRANSFER BLINDTRANSFER TRANSFER	Llamada completada por agente hasta ser transferida.	extension	context	holdtime	calltime	origposition
HOLD	Agente pone llamada en espera.	channel	calleridname	calleridnum	connectedline name	connectedline num
UNHOLD	Agente saca llamada de espera, si cortan antes puede no estar el evento de <i>UNHOLD</i> .	channel	calleridname	calleridnum	connectedline name	connectedline num

FINISHWRAPUP	Cuando se cumple el total marcado de tiempo de <i>wrap-up</i> o el agente lo finaliza, se crea este evento con el tiempo que no se utilizó, el tiempo total de <i>wrap-up</i> y el GUID de la llamada.	timeleft	totalwrapup	callguid		
ADDMEMBER	Un nuevo miembro es agregado a la cola.	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
AGENTDUMP	El agente abandonó a la persona que llamaba mientras escuchaba el anuncio de la cola.	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
CREATEDQUEUE	Se creó una nueva cola.	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
QUEUESTART	El sistema de cola se ha iniciado por primera vez en esta sesión.	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
REMOVEDMEMBER	Un miembro fue quitado de la cola.	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
STARTCALL	Se inicio una llamada y fue contestada por el agente.	emailCliente	N/A	N/A	N/A	N/A
ENDCALL	Se termino la llamada.	emailCliente	N/A	N/A	N/A	N/A
STARTVIDEOCALL	Se inicio una videollamada y fue contestada por el agente.	emailCliente	N/A	N/A	N/A	N/A

ENDVIDEOCALL	Se termino la videollamada.	emailCliente	N/A	N/A	N/A	N/A
PHONEENDHOLDOUT	El evento se guarda cuando se saca de <i>hold</i> una llamada saliente y guarda: la campaña, GUID y callerid.	callerid	callguid	campaign	N/A	N/A
PHONECOMPLETECALLER	Cuando una llamada es finalizada por el cliente. Guarda la campaña, GUID y callerid.	callerid	callguid	campaign	N/A	N/A
PHONEENDHOLDIN	El evento se guarda cuando se saca de <i>hold</i> una llamada entrante y guarda: la campaña, GUID y callerid.	callerid	callguid	campaign	N/A	N/A
PHONESTARHOLDIN	El evento se guarda cuando se pone en <i>hold</i> una llamada entrante y guarda: la campaña, GUID y callerid.	callerid	callguid	campaign	N/A	N/A
PHONESTARHOLDOUT	El evento se guarda cuando se pone en <i>hold</i> una llamada saliente y guarda: la campaña, GUID y callerid.	callerid	callguid	campaign	N/A	N/A

PHONECOMP LETEAGENT	Cuando una llamada es finalizada por el agente. Guarda la campaña, GUID y callerid.	callerid	callguid	campaign	N/A	N/A
PHONECALL AGENT	Cuando se llama a un agente. Guarda la campaña, GUID y callerid.	callerid	callguid	campaign	N/A	N/A
PHONECALL	Cuando se recibe una llamada desde fuera hacia una campaña. Guarda la campaña, GUID y callerid.	callerid	callguid	campaign	N/A	N/A
PHONEANSW ER	Cuando el agente atiende una llamada entrante. Guarda la campaña, GUID y callerid.	callerid	callguid	campaign	N/A	N/A

CDR_REPO

Detalle de llamadas un registro por llamada.

Detalle de campos

- **calldate:** Fecha y hora inicio de llamada.
- **clid:** Callerid completo.
- **src:** Origen llamada.
- **dst:** Destino llamada.

- **dcontext:** Contexto destino.
- **channel:** Canal origen.
- **dstchannel:** Canal destino.
- **lastapp:** Última actividad del *workflow* ejecutada.
- **duration:** Duración total de la llamada.
- **billsec:** Duración desde que fue atendida la llamada.
- **disposition:** Resultado de la llamada.
- **amaflags:** No se usa.
- **accountcode:** Set setea el agente u otros datos de la llamada.
- **userfield:** Donde se hace el tag de la llamada la marca.
- **uniqueid:** ID de la llamada.
- **type:** Si se grabo la llamada.
- **guid:** ID único de la llamada y nombre de la grabación .
- **causecode:** Número del proveedor del resultado de la llamada.
- **campaign:** Campaña de la llamada.
- **charged_balance:** Para tarificación pbx virtual.
- **real_balance:** Para tarificación pbx virtual.
- **note:** Para clarificación.
- **contact:** ID del contacto de discador.
- **finishtime:** Si estamos tagueando las grabaciones fecha/hora de tipificación.
- **rating:** Calificación media de la llamada.
- **dialerbase:** Nombre de la base de discador.

TAGS

Refiere a las marcas en las grabaciones de llamadas

Detalle de campos

- **id:** Autogenerado.
- **datetime:** Fecha hora de la marca.
- **user:** Quien realizo la marca.
- **guid:** Id único de la grabación.
- **time:** Tiempo en segundos de donde es la marca.
- **comment:** Comentario de la marca.

BLACK_LIST_HISTORY

Histórico de números marcados en lista de no marcado o que intentaron ingresar.

Detalle de campos

- **id:** Autogenerado.
 - **calldate:** Fecha hora del intento.
 - **src:** Agente que intento marcar.
 - **dst:** Número marcado o que intento ingresar.
-

Marcadores

Para cargar los marcadores desde base de datos primero se carga calls_spool y luego el dialer_base, tener en cuenta de ver en dialer_base si ya hay alguna lista activa para esa campaña para no activar dos. Siempre debe existir una activa por campaña.

CALLS_SPOOL

Detalle de campos

- **campaign:** Campaña de marcador.
- **destination:** Teléfono a marcar.
- **status:** Estado (1 pronto para ser marcado, 0 en proceso, 3 bloqueado por la lista de no marcado).
- **data:** Variables a pasar al *workflow* y *forms*.
- **alternatives:** Lista separada por : de teléfonos alternativos del cliente.
- **contact:** ID del contacto para seguimiento en CDR.
- **dialerbase:** Nombre de la base (lista) que pertenece el contacto.
- **priority:** Prioridad (9999 habitualmente, nunca 1 pero se puede cambiar a > 1 para que los más pequeños se ejecuten antes).
- **agentphone:** Para progresivo teléfono del agente que pertenece el contacto.

DIALER_BASE

Detalle de campos

- **id:** Autonumérico.

- **campaign:** Nombre de la campaña de discador.
 - **name:** Nombre de la lista subida.
 - **records:** Cantidad de registros de la lista.
 - **active:** Si está activada actualmente.
 - **percentage:** Qué porcentaje obtener de cada lista en cada vuelta.
-

Omnicanal.

SMS_REPO.

Esta tabla posee los mensajes de texto.

Detalle de campos.

- **id:** ID único del mensaje.
- **idm:** ID del mensaje, dependiendo de la API usada.
- **campaign:** Campaña.
- **dateprocessed:** Fecha de envío o llegada.
- **direction:** I o O (entrante o saliente).
- **callerid:** Destino u origen.
- **message:** Mensaje de texto.
- **agent:** Agente de envío.
- **smsbase:** Nombre base discador.
- **result:** Dependiendo la API resultado del mensaje.
- **readsms:** Si fue leído.
- **sessionid:** GUID para *session* con agente.

WEBCHAT_LOG_REPO.

Eventos.

Evento	Descripción	data1	data2	data3	data4	data5
--------	-------------	-------	-------	-------	-------	-------

ABANDON	El cliente abandonó en una cola antes que lo atendieran. <i>position</i> es donde estaba en el momento de cortar, <i>origposition</i> es en la posición que entro inicialmente, <i>waittime</i> es el tiempo que espero hasta cortar.	position	origposition	waittime	email	
EXITWITHTIMEOUT						
COMPLETEAGENT	El que solicito fue conectado a un agente, y el chat fue terminado normalmente por el agente. El <i>holdtime</i> del agente y la duración de la llamada son guardadas al igual que la posición inicial donde entró la llamada a la cola.	holdtime	chattime	origposition	messageqt	N/A

COMPLETECALLER	El que llamó fue conectado a un agente, y el webchat fue terminado normalmente por el que llamó. El <i>holdtime</i> del agente y la duración del webchat son guardadas al igual que la posición inicial donde entro el webchat a la cola.	holdtime	chattime	origposition	messageqt	N/A
CONNECT	El solito el chat fue conectado a un agente, se graba el tiempo que espero en ser atendido, nombre del agente que atendió la llamada.	holdtime	agent	email	N/A	N/A
ENTERQUEUE	Entro un webchat a la cola.	name	email	phonenumbr	N/A	N/A
REENTERQUEUE	Se recuperó un chat al iniciar el servidor.	name	email	phonenumbr	N/A	N/A
TRANSFER	---	--	--	--	--	--
OUTOFTIME	El cliente solicito un chat pero la campana no estaba en hora.	--	--			

OUTCALL	Una llamada por web chat fue terminada.	audio/video	duration		dialednumber	webchatguid
NOAGENTS	El cliente entra a chatear pero no hay agentes disponibles para la campaña. (Los campos de data1 y data2 se guardaran en caso de que se conozcan)	email	name			
MAXQUEUE	La cantidad de chat activos para la campaña (esperando y atendidos) supera el valor establecido (Max chats) (Los campos de data1 y data2 se guardaran en caso de que se conozcan)	email	name			
TRANSFERRED	La interacción fue transferida desde un agente a otro. 'de' es el nombre del agente que transfirió la interacción y 'para' el agente al que fue transferida.	de	para			
ATTENDED	La interacción fue atendida por el agente al que se le transfirió.	de	para			

STARTCALL						
ENDCALL						
STARTVIDEO CALL						
ENDVIDEOCA LL						

SMS_LOG_REPO.

Eventos.

Evento	Descripción	data1	data2	data3	data4	data5
COMPLETEA GENTOUT	Una interacción iniciada por un agente finalizó.	chattime	messageqt	number		
COMPLETEA GENT	El que solicito fue conectado a un agente, y el chat fue terminado normalmente por el agente. El <i>holdtime</i> del agente y la duración de la llamada son guardadas al igual que la posición inicial donde entró la llamada a la cola.	holdtime	chattime	origposition	messageqt	N/A

CONNECT	El SMS se conecta con un agente. Se guardan tiempo de espera, agente que fue conectado y número de celular.	holdtime	agent	number		
ENTERQUEUE	Un cliente envió un SMS que pertenecía a una campaña y esta se encontraba en hora. Se guarda el número de teléfono del cliente.	number	name (si corresponde por ejemplo: algunos proveedores de whatsapp)			
REENTERQUEUE	Se recuperó un chat al iniciar el servidor.	number	name (si corresponde por ejemplo: algunos proveedores de whatsapp)			
HOLIDAYMESSAGE	Se le envió SMS de día feriado.	number	message			
OUTOFTIME	Un cliente envió un SMS que pertenecía a una campaña y esta se encontraba fuera de hora. Se guarda el número de teléfono del cliente.	number	message			
OUTSMS	Se genera cuando un agente inicia una interacción de SMS.	number				

TRANSFERRED	La interacción fue transferida desde un agente a otro. 'de' es el nombre del agente que transfirió la interacción y 'para' el agente al que fue transferida.	de	para			
ATTENDED	La interacción fue atendida por el agente al que se le transfirió.	de	para			

EMAIL_LOG_REPO

Eventos

Evento	Descripción	data1	data2	data3	data4	data5
COMPLETEAGENTOUT	Una interacción iniciada por un agente finalizó.	chattime	messageqt			adress

COMPLETEAGENT	El mail fue conectado a un agente, y el chat fue terminado normalmente por el agente. El <i>holdtime</i> del agente y la duración de la interacción son guardadas al igual que la posición inicial donde entró la llamada a la cola.	holdtime	chattime	origposition	messageqt	N/A
CONNECT	El email se conecto con un agente. Se guardan tiempo de espera, agente que fue conectado y dirección de email.	holdtime	agent	address	N/A	N/A
HOLIDAYMESSAGE	Se envió mail de feriado.	address	message	N/A	N/A	N/A
ENTERQUEUE	Un cliente envió un email que pertenecía a una campaña. Se guarda el número de dirección de mail del cliente.	address	subject	N/A	N/A	N/A
REENTERQUEUE	Se recuperó un chat al iniciar el servidor.	address	subject	N/A	N/A	N/A
OUTEMAIL	Se genera cuando un agente inicia una interacción de email.	address	subject	N/A	N/A	N/A

STARTEMAIL DIALER	Se genera cuando comienza a ejecutarse un <i>dialer</i> .	spool length	N/A	N/A	N/A	N/A
FINISHEMAIL DIALER	Se genera cuando se termina de ejecutar el <i>dialer</i> .	spool length	N/A	N/A	N/A	N/A
STOPEMAIL DIALER	Se genera cuando se detiene el <i>dialer</i> en ejecución.	spool length	N/A	N/A	N/A	N/A
TRANSFERRED	La interacción fue transferida desde un agente a otro. 'de' es el nombre del agente que transfirió la interacción y 'para' el agente al que fue transferida.	de	para			
ATTENDED	La interacción fue atendida por el agente al que se le transfirió.	de	para			

BLACKLIST	Se genera cuando un email entrante pertenece a una <i>blacklist</i> . No se genera una interacción. Se guarda dirección de email, asunto y el email_id del email (que matchea con el email guardado en email_repo). Si es una interacción que inicia el agente, se registra el nombre del agente.	adress	subject	email_id		
FORWARDED	Se reenvió un mail de una interacción.	dirección dirección a donde se envió	asunto asunto con el que se envió	email_id utilizado para identificar el email en email_repo		
NEWEMAILCLIENT	Se recibió un nuevo mail del cliente mientras la interacción estaba abierta.	dirección de email del cliente				
NEWEMAILAGENT	El agente envió un mail mientras la interacción estaba abierta.	dirección de email del cliente				

TWITTER_LOG_REPO.

Eventos.

Evento	Descripción	data1	data2	data3	data4	data5
COMPLETEAGENT	El que solicitó fue conectado con un agente y el chat fue terminado normalmente por el agente. El <i>holdtime</i> del agente y la duración de la interacción son guardadas al igual que la posición inicial donde entró la llamada a la cola.	holdtime	chattime	origposition	messageqt	N/A
CONNECT	La interacción se conecto con un agente. Se guardan tiempo de espera, agente que fue conectado y el cliente.	holdtime	agent	id client	client username	
ENTERQUEUE	Un cliente envió un tweet que pertenecía a una campaña. Se guarda el nombre del cliente.	address	subject			
REENTERQUEUE	Se recuperó un chat al iniciar el servidor.	address	subject			
HOLIDAYMESSAGE	Se envió respuesta a la publicación o <i>direct message</i> con el mensaje de feriado.	address	message			

OUTTWEET	Se genera cuando un agente inicia una interacción de Twitter.	address	subject			
TRANSFERRED	La interacción fue transferida desde un agente a otro. 'de' es el nombre del agente que transfirió la interacción y 'para' el agente al que fue transferida.	de	para			
ATTENDED	La interacción fue atendida por el agente al que se le transfirió.	de	para			

MESSENGER_LOG_REPO.

Eventos.

Evento	Descripción	data1	data2	data3	data4	data5
--------	-------------	-------	-------	-------	-------	-------

COMPLETEAGENT	El que solicitó fue conectado con un agente y el chat fue terminado normalmente por el agente. El <i>holdtime</i> del agente y la duración de la interacción son guardadas al igual que la posición inicial donde entró la llamada a la cola.	holdtime	chattime	origposition	messageqt	N/A
CONNECT	La interacción se conecto con un agente. Se guardan tiempo de espera, agente que fue conectado y el cliente.	holdtime	agent	id client	client name	
ENTERQUEUE	Un cliente envió un mensaje que pertenecía a una campaña. Se guarda el nombre del cliente.	address	message			
ENTERQUEUE	Se recuperó un chat al iniciar el servidor.	address	message			
HOLIDAYMESSAGE	Se respondió mensaje de feriado.	address	message			

TRANSFERRED	La interacción fue transferida desde un agente a otro. 'de' es el nombre del agente que transfirió la interacción y 'para' el agente al que fue transferida.	de	para			
ATTENDED	La interacción fue atendida por el agente al que se le transfirió.	de	para			
OUTMESSENGER						

FACEBOOK_LOG_REPO

Eventos

Evento	Descripción	data1	data2	data3	data4	data5
COMPLETEAGENT	El que solicitó fue conectado a un agente, y el chat fue terminado normalmente por el agente. El <i>holdtime</i> del agente y la duración de la interacción son guardadas al igual que la posición inicial donde entró la llamada a la cola.	holdtime	chattime	origposition	messageqt	N/A

CONNECT	La interacción se conecta con un agente. Se guardan tiempo de espera, agente que fue conectado y el cliente.	holdtime	agent	id client	client name	
ENTERQUEUE	Un cliente envió un mensaje que pertenecía a una campaña. Se guarda el nombre del cliente.	post id	message			
REENTERQUEUE	Se recuperó un chat al iniciar el servidor.	post id	message			
HOLIDAYMESSAGE	Se respondió con un comentario el texto del día feriado.	post id	message			
OUTFACEBOOK	Se genera cuando un agente inicia una interacción de Facebook, genera un nuevo <i>post</i> .					
TRANSFERRED	La interacción fue transferida desde un agente a otro. 'de' es el nombre del agente que transfirió la interacción y 'para' el agente al que fue transferida.	de	para			

ATTENDED	La interacción fue atendida por el agente al que se le transfirió.	de	para			
-----------------	--	----	------	--	--	--

Otras tablas importantes.

SIPCHAT.

SipChat es la funcionalidad de Chat interno entre agentes y supervisores.

Detalle de campos.

- **id:** Autogenerado.
- **datecreated:** Fecha hora del mensaje.
- **src:** Origen.
- **dest:** Destino.
- **message:** Mensaje de texto.
- **srcagent:** Agente origen.
- **dstagent:** Agente destino.
- **status:** Estado del mensaje (SUCCESS, FAILURE).

AUDITORY.

En esta tabla se refleja la auditoría general del sistema, de ella se pueden obtener reportes y utilizarla para hacer seguimiento de acciones importantes en uContact.

Detalle de campos.

- **id:** Autogenerado.
- **datetime:** Fecha del evento.
- **userid:** Usuario que ejecutó.
- **host:** IP desde donde se ejecutó.

- **action:** Acción que se realizó.